

# EducaTerra

Marília Castro de Melo



Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP)

MELO, Marília Castro de

M528 EducaTerra. / Marília Castro de Melo -- Anápolis: IFG,  
e 2019.  
23 p. : il. color.

1. Educação ambiental - Aprendizagem.
2. Aprendizagem móvel.
3. Pegada ecológica. I. PARREIRA, Gizele Geralda orient.. II. Título.

CDD 370.7

🐙 EducaTerra é um aplicativo móvel disponível na Play Store para sistemas Android.

🐙 Ele é o produto educacional da dissertação “Uso de um aplicativo móvel como recurso para aprendizagem sobre Educação Ambiental” do Mestrado Profissional em Educação Profissional e Tecnológica (ProfEPT) do Instituto Federal de Goiás (IFG, Câmpus Anápolis).

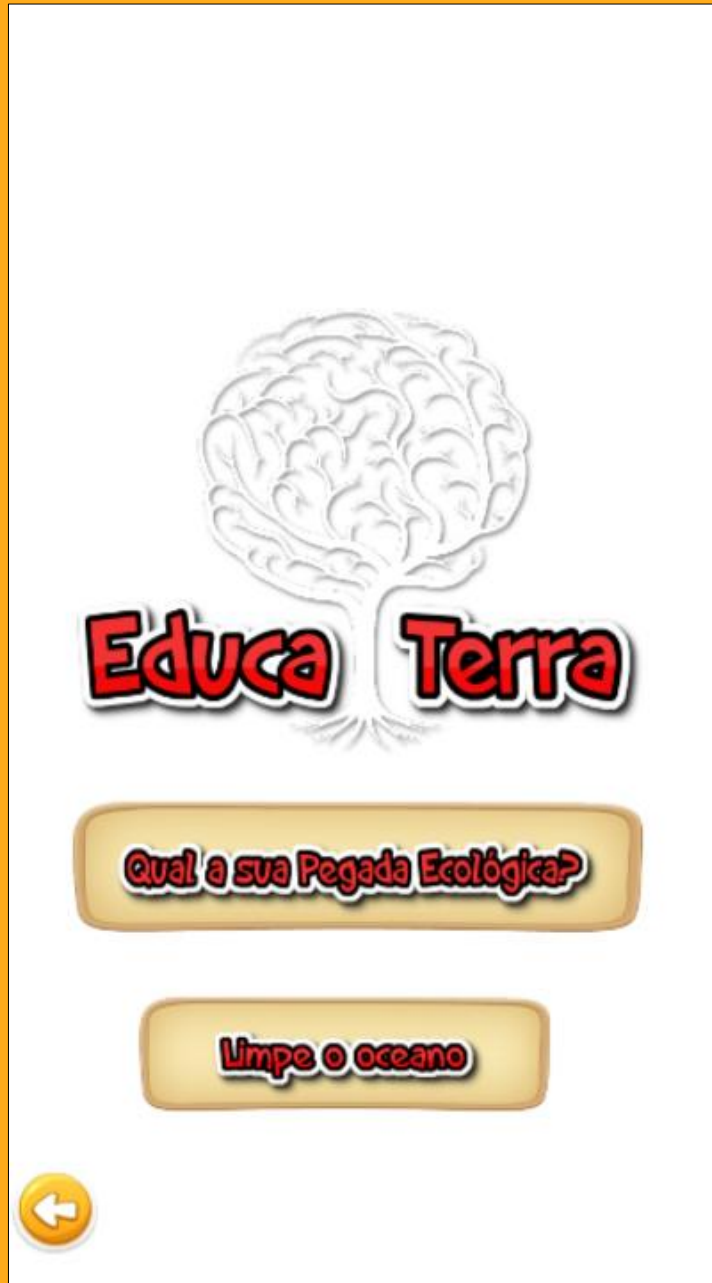
🐙 Nele é possível calcular a sua Pegada Ecológica ao responder 15 perguntas e descobrir quantos

🐙 planetas Terra são necessários para sustentar seu estilo de vida.

🐙 A Pegada Ecológica corresponde ao tamanho das áreas produtivas de terra e de mar necessárias para gerar produtos, bens e serviços que sustentam o nosso consumo.

🐙 Por isso as “pegadas” deixadas na Terra ao longo da nossa caminhada podem prejudicar o meio ambiente, se forem muito grandes.





- Este aplicativo foi desenvolvido na plataforma Unity com a linguagem de programação C#.
- Visando proporcionar uma experiência gamificada, o produto educacional para aprendizagem sobre Educação Ambiental foi composto, além do teste da Pegada Ecológica, de um jogo.

## No supermercado:

Compro tudo que tenho vontade, sem prestar atenção no preço, na marca ou na embalagem;

Uso apenas o preço como critério de escolha;

Presto atenção se os produtos de uma determinada marca são ligados a alguma empresa que não respeita o meio ambiente ou questões sociais;

Procuro considerar preço e qualidade, além de escolher produtos que venham em embalagens recicláveis e que respeitem critérios ambientais e sociais.

Respondendo 1 de 15

Entre os alimentos que normalmente você consome, que quantidade é pré-preparada, embalada ou importada?

Quase todos;

Metade;

Um quarto;

Muito poucos. A maioria tem origem orgânica e é produzida na região onde vivo.

Respondendo 2 de 15

O que acontece com o lixo produzido na sua casa?

Não me preocupo muito com o lixo;

Tudo é colocado em sacos recolhidos pelo lixeiro, mas não faço a menor ideia para onde vai;

O que é reciclável é separado;

O lixo seco é direcionado à reciclagem e o lixo orgânico, encaminhado para a compostagem (transformação em adubo).

Respondendo 3 de 15





**Que eletrodomésticos você utiliza?**

Geladeira, freezer, máquina de lavar roupa e micro-ondas;

Geladeira, máquina de lavar roupa e micro-ondas;

Geladeira e micro-ondas;

Geladeira.

Respondendo 4 de 15

**Você considera, na sua escolha de compras de eletrodomésticos e lâmpadas, informações referentes à eficiência energética do produto?**

Não. Só compro os mais baratos;

Utilizo lâmpadas frias, mas não levo em consideração a eficiência energética de eletrodomésticos;

Compro eletrodomésticos que consomem menos energia e utilizo lâmpadas incandescentes (amarelas);

Sim. Só utilizo lâmpadas frias e compro os eletrodomésticos que consomem menos energia.

Respondendo 5 de 15

**Você deixa luz, som, computador ou televisão ligados quando não estão sendo utilizados?**

Sim. Deixo luzes acesas, computador e TV ligados, mesmo quando não estou utilizando-os;

Deixo a luz dos cômodos ligada quando sei que em alguns minutos vou voltar ao local;

Deixo o computador ligado, mas desligo o monitor quando não estou utilizando;

Não. Sempre desligo os aparelhos e lâmpadas quando não estou utilizando, ou deixo o computador em estado de hibernação (stand by).

Respondendo 6 de 15

Quantas vezes por semana, em média, você liga o ar condicionado em casa ou no trabalho?

Praticamente todos os dias;

Entre três e quatro vezes;

Entre uma e duas vezes por semana;

Não tenho ar condicionado.

Respondendo 7 de 15

Quanto tempo você leva, em média, tomando banho diariamente?

Mais de 20 minutos;

Entre 10 e 20 minutos;

Entre 10 e 5 minutos;

Menos de 5 minutos.

Respondendo 8 de 15

Quando você escova os dentes:

A torneira permanece aberta o tempo todo;

A torneira é aberta apenas para molhar a escova e na hora de enxaguar a boca.

Respondendo 9 de 15



Quantos habitantes moram em sua cidade?

Acima de 500 mil pessoas;

De 100 mil a 500 mil pessoas;

De 20 mil a 100 mil pessoas;

Menos de 20 mil pessoas.

Respondendo 10 de 15

Quantas pessoas vivem na sua casa ou apartamento?

1;

2;

3;

4.

Respondendo 11 de 15

Qual é a área da sua casa ou apartamento?

170m<sup>2</sup> ou mais;

De 100 a 170m<sup>2</sup> (3 quartos);

De 50 a 100m<sup>2</sup> (2 quartos);

50m<sup>2</sup> ou menos (1 quarto).

Respondendo 12 de 15





Com que frequência você consome produtos de origem animal (carne, peixe, ovos, laticínios)?

Como carne todos os dias;

Como carne uma ou duas vezes por semana;

Como carne raramente, mas ovos/laticínios quase todos os dias;

Sou vegetariano.

Respondendo 13 de 15

Qual o tipo de transporte que você mais utiliza?

Carro é meu único meio de transporte e, na maioria das vezes, ando sozinho;

Tenho carro, mas ando a pé ou de transporte coletivo sempre que possível;

Não tenho carro e uso transporte coletivo;

Não tenho carro, uso transporte coletivo quando necessário, mas ando muito a pé ou de bicicleta.

Respondendo 14 de 15

Por ano, quantas horas você gasta andando de avião?

Acima de 50 horas;

25 horas;

10 horas;

Nunca ando de avião.

Respondendo 15 de 15



Até 23

Parabéns! Seu estilo de vida leva em conta a saúde do planeta! Você sabe equilibrar o uso dos recursos com sabedoria. Que tal mobilizar mais pessoas e partilhar sua experiência? Você pode ajudá-las a encontrar um padrão mais justo e sustentável também!



De 24-44

Sua pegada está um pouco acima da capacidade do planeta. Vale a pena reavaliar algumas opções do seu cotidiano. Algumas mudanças e ajustes podem levá-lo a um estilo de vida mais sustentável, que traga menos impactos à natureza. Se você se juntar a outras pessoas pode ser mais fácil!





De 45-66

Se todos no planeta tivessem um estilo de vida como o seu, seriam necessárias três Terras. Neste ritmo o planeta não vai aguentar! Que tal fazer uma reavaliação dos seus hábitos cotidianos hoje mesmo?



De 67-88

Alerta total! Sua pegada está insustentável! É urgente reavaliar seu jeito de viver. Seu padrão de consumo e hábitos de vida estão causando danos à vida na Terra e ameaçando o futuro. Mas não desanime, nunca é tarde para começar a mudar. Junte-se a outras pessoas!



- ❧ No jogo Limpe o Oceano, é possível se divertir ao retirar as sacolas de plástico do fundo do mar.
- ❧ Muitos animais morrem ao se alimentarem de lixo por engano.
- ❧ Isso ocorre porque o lixo da praia vai parar no fundo do mar.



Você sabia que cerca de 25 milhões de toneladas de lixo são despejados nos oceanos matando 100 milhões de animais marinhos por ano?

As tartarugas comem sacolas de plástico confundindo com águas-vivas. Ajude a limpar o oceano.





- Caso o jogador deixe passar uma sacola, aparecerá na tela “Game Over” e uma dica ambiental.
- Com o envolvimento em tal narrativa, busca-se aumentar o compromisso dos usuários, reforçar o comportamento ambientalmente correto e recompensá-los com uma dica.

- A objetividade da tarefa, a linguagem e estética diferenciadas procuram atrair a atenção do público-alvo proporcionando uma interação mais prazerosa.





## Game Over

### Faça moda

Customize suas roupas, compre em brechó, construa seu próprio estilo usando a criatividade.



## Game Over

### Sua marca no planeta

Nossa Pegada Ecológica depende do estilo de vida, o que inclui a cidade e a casa onde moramos, os móveis que temos, as roupas que usamos, o transporte que utilizamos, aquilo que comemos, o que fazemos nas horas de lazer, os produtos que compramos.



## Game Over

### Do lixo ao luxo

Não deixe seus lucros irem para o lixo. Use materiais recicláveis para confecção de artesanato e decoração. Crie, invente e use de novo!



## Game Over

### Comida ou embalagem?

Até um simples chazinho vem em um saquinho, barbante, envelope, caixa, celofane e sacola. Na hora do lanche, dispense o canudinho e, na hora do sorvete, escolha casquinha ao invés do copinho. A embalagem sai caro para você e para a natureza.



## Game Over

### Saco é um saco

Evite sacolas plásticas, sempre leve com você uma bolsa ou sacola retornável.



## Game Over

### Ecomobiliza

Para mobilizar seus familiares, amigos ou colegas, converse sobre o assunto com eles, façam juntos o teste da Pegada Ecológica e reflitam para reduzir suas pegadas coletivas.



## Game Over

### Terra à vista

Separe e mande o lixo orgânico de volta de onde ele veio: a terra.



## Game Over

### Receita ecológica

É possível fazer receitas gostosas a partir do que você jogaria no "lixo"? Não desperdice nenhum ingrediente. Lembre-se das cascas e talos de frutas, legumes e verduras. Lanches saudáveis são uma boa opção para nossa saúde e para natureza.





## Game Over

### Recarregue

Renove suas energias com a natureza e recarregue pilhas e baterias pela natureza. Elas precisam de muita energia para serem produzidas, nos devolvem pouca e ainda podem contaminar o solo e o lençol freático quando descartadas.



## Game Over

### 5R

Reduza, repense, reaproveite, recicle, recuse.



## Game Over

### O papel de cada dia

Você sabia que uma tonelada de papel requer o corte de 40 árvores? Utilize frente e verso da folha, prefira arquivo e documento digital, confira se não há nenhum erro antes de imprimir, aproveite o que seria jogado fora para rascunho.



## Game Over

### Abra tudo

Evite ar-condicionado, ventilador e lâmpadas. Abra as janelas e as cortinas para aproveitar o vento e luz natural. Não faz sentido uma luz lá fora e outra dentro.



## Game Over

### Água vale ouro

Que tal juntar bastante roupa antes de usar a máquina de lavar? Aproveitar a água do enxágue para lavar outras coisas? Esperar um dia de sol para secá-las naturalmente e estendê-las direito para dispensar o ferro de passar?



## Game Over

### Não alimente... os vetores de doenças

Se você não deixar água parada, nem comida ou lixo exposto, não precisará de veneno para os insetos e roedores.



## Game Over

### Use de novo... e de novo...

Use até enjoar, depois organize uma feira de trocas com a família e com os amigos. É só escolher um tema – roupas, sapatos, livros, brinquedos – e levar um lanchinho. Trocar pode ser mais divertido do que comprar.



## Game Over

### Consciência e Energia Limpa

Aprenda sobre energia limpa e renovável: eólica (energia dos ventos), eletrovoltaica (energia solar), biodigestora (queima de gases emitidos por decomposição de dejetos de animais domésticos, sobra de cultivares agrícolas, esgoto doméstico), maré-motriz (força motriz de marés). Quem sabe você pode implantar na sua própria casa.





## Game Over

### Na hora do banho

Seja rápido! O chuveiro elétrico é responsável pelo maior consumo de água e energia em uma casa. Feche o chuveiro enquanto se ensaboa, e a torneira enquanto escova os dentes.



## Game Over

### Bruxaria ecológica

Não use a mangueira para "varrer" folhas e lixo na calçada. Economize tempo e água com a vassoura.



## Game Over

### Passe adiante

Doe o que você não precisa para quem vai usar. O mais legal é que tudo será novo para o próximo dono.



## Game Over

### Final feliz

Separe as embalagens pelo seu material e as jogue na lixeira correta. Assim elas podem ter o final feliz de serem recicladas. Plástico - Vermelha, Papel - Azul, Vidro - Verde, Metal - Amarela, Orgânico - Marrom.





## Game Over

### Lazer ecoamigável

Não precisa de dinheiro para se divertir, experimente andar de bicicleta, fazer uma trilha, um piquenique, caminhar no parque, praticar esportes, ler ao ar livre, colher e comer frutas da estação.



## Game Over

### Compartilhe fora do Facebook

Leia noticiários pela internet, faça assinatura comunitária de jornais e revistas com amigos e vizinhos, use a biblioteca, pegue emprestado, compre e-books ou livros impressos em papel reciclado.



## Game Over

### Pegada Ecológica

Você já parou para pensar que a forma como vivemos deixa marcas no meio ambiente? Nossa caminhada pela Terra deixa "rastros", "pegadas", que podem ser maiores ou menores, dependendo de como caminhamos. Como está a sua Pegada Ecológica?



## Game Over

### Bioconstrução

Uma casa ecológica deve usar iluminação e ventilação naturais, ter vegetação ao redor para criar um microclima de umidade.



## Game Over

### Coleta seletiva

Papel reciclado evita o corte de árvores. O vidro é 100% reciclável, portanto não é lixo: 1 kg de vidro reciclado produz 1 kg de vidro novo. A reciclagem do plástico evita extração de petróleo, um recurso natural não renovável e altamente poluente, e a do metal economiza muita energia e minérios.



## Game Over

### Se for perto, vá a pé

Os carros aumentam o congestionamento e poluem o ar com a emissão de gases do Efeito Estufa que contribuem para o Aquecimento Global, por isso prefira ir de bicicleta, ônibus, metrô, carona solidária, caminhando...



## Game Over

### Telhado inteligente

Utilize telhado ecológico para conforto térmico e retenção de água da chuva na sua casa, escolha tintas especiais com pigmento refletivo que não permitem a absorção de radiação solar, instale um painel fotovoltaico para aproveitar a energia solar.



## Game Over

### Lar doce lar

Preserve as espécies nativas do seu terreno, otimize a ventilação natural, utilize a vegetação como isolamento térmico, evite vazamentos de água, prefira materiais de construção ecológicos, aproveite a água da chuva.





## Game Over

Adeus isopor

O isopor (poliestireno expandido) absorve compostos tóxicos e pode ir parar no estômago de muitos animais, que o confunde com alimento. Dê tchau às embalagens de isopor ou recicle.



## Game Over

Eu quero ou eu preciso?

Só compre outro celular quando o seu parar de funcionar. Sempre conserte seus móveis e aparelhos, além de economizar você vai estar ajudando o meio ambiente.



## Game Over

Ser humano: criador ou destruidor?

Lembre-se que tudo ao nosso redor vem da natureza e volta para ela. Consumir é necessário, porém, faça da forma mais responsável possível.



## Game Over

Ideias acesas, lâmpadas apagadas

Prefira a iluminação natural, troque as lâmpadas incandescentes pelas fluorescentes ou de LED e sempre as apague quando deixar o ambiente, pinte as paredes de cores claras para refletirem e espalhem a luz.



## Game Over

Seja criativo

Que tal fazer um dia "lixo zero", uma semana sem carne, um mês com comida orgânica, um ano sem compras...





## Game Over

Por água abaixo

Facilite o tratamento de esgotos não despejando óleo na pia. Um litro de óleo pode contaminar um milhão de litros de água. Guarde e mande a locais que o aproveitem na produção de sabão ou biocombustível.



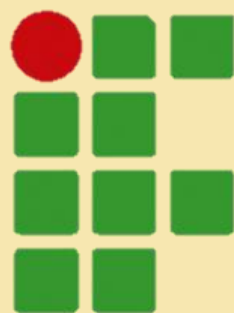
 O teste foi adaptado da cartilha “Pegada Ecológica: que marcas queremos deixar no planeta?” da ONG WWF. Disponível em: [http://assets.wwf.org.br/downloads/19mai08\\_wwf\\_pegada.pdf](http://assets.wwf.org.br/downloads/19mai08_wwf_pegada.pdf)

 Aplicativo disponível em: [https://play.google.com/store/apps/details?id=com.EducaTerra.ET&hl=en\\_US](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.EducaTerra.ET&hl=en_US)





**PROFEPT**



**INSTITUTO  
FEDERAL**  
Goiás